

Leistungspakete und Lizenzen

Seit Version 1.4 wird zwischen zwei Firmware-Ständen unterschieden:

- Der weiterhin frei gepflegten und publizierten Version „**base**“,
- Sowie der mit neuen und mächtigen Features angereicherten Version „**pro**“.

Für die in einer Version enthaltenen Projekte gibt es jeweils eine **base** und eine **pro** Version.

Base Lizenz

Um base-Projekte zu installieren muss der [Bootloader 2](#) installiert sein.

Downloads

Hier geht es zur kompletten [Historie](#).

Pro Lizenz

Die **pro** wird mit einer Lizenz erworben. Diese Lizenz kann entweder einzeln [gekauft](#) werden, oder sie wird gleichzeitig mit einem gekauften [Netzer](#) im Shop erstanden.

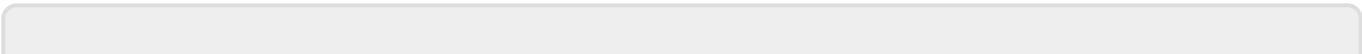
Der Sourcecode ist nicht in der **pro**-Lizenz enthalten, kann aber [separat erworben werden](#).

Für die **pro**-Version ist ein Update auf [Bootloader 4](#) nötig.

Das Update auf Bootloader 4 wird per Mail versendet. Bei pro-Netzern ist der Bootloader 4 bereits vorinstalliert.

Downloads

Folgt in den nächsten Tagen.



From:

<http://mobacon.de/wiki/> - MoBaCon Wiki

Permanent link:

<http://mobacon.de/wiki/doku.php/de/netzer/licenses>

Last update: **2014/02/09 13:32**

