# Asynchrone serielle Schnittstelle (UART)

Im UART-Modus wird Pin RX als Empfangsleitung und Pin TX als Sendeleitung für eine serielle Schnittstelle konfiguriert.

Die Schnittstelle kann über das Webinterface des Netzers parametriert werden.

### Polarität (ab Version 1.5pro)

Die Empfangsleitung RX und die Sendeleitung TX können unabhängig voneinander invertiert werden.

#### **Baudrate**

Es werden die folgenden Baudraten unterstützt. Durch den externen Quarz und Taktgenerierung entsteht ein systembedingter Fehler.

<b>Baudrate in Baud</b>	Fehler in %
300	0
1200	0,01
2400	0,01
4800	0,0072
9600	0,01
19200	-0,08
38400	0,098
57600	-0,08
115200	0,47

### **Datenformat**

Es wird ein Startbit sowie 8-Bit breite Datenwörter und ein folgendes Stopbit unterstützt. Ein Paritätsbit ist optional und kann wie folgt eingestellt werden (ab **Version 1.5pro**):

Modus	Erläuterung
Keine	Es wird kein Paritätsbit übertragen.
Ungerade	Es wird eine ungerade Parität übertragen.
Gerade	Es wird eine gerade Parität übertragen.
Markierung	Das Paritätsbit ist immer 1. Diese Einstellung kann dafür verwendet werden, ein zweites Stopbit zu emulieren.
Leerzeichen	Das Paritätsbit ist immer 0.

#### Last update: 2025/06/11 20:42

## Handshakes (ab Version 1.5pro)

Coming soon.

From:

http://www.mobacon.de/dokuwiki/ - MoBaCon

Permanent link:

http://www.mobacon.de/dokuwiki/doku.php?id=de:netzer:uart&rev=1343930515



