

# Asynchrone serielle Schnittstelle (UART)



Für die Funktionalität muss das **IO Projekt** (base oder pro) auf den Netzer [geladen](#) werden.

Im UART-Modus wird Pin RX als Empfangsleitung und Pin TX als Sendeleitung für eine serielle Schnittstelle konfiguriert.

Die Schnittstelle kann über das Webinterface des Netzers parametrierbar werden.

## Baudrate

Es werden die folgenden Baudraten unterstützt. Durch den externen Quarz und Taktgenerierung entsteht ein systembedingter Fehler.

Baudrate in Baud	Fehler in %
300	0
1200	0,01
2400	0,01
4800	0,0072
9600	0,01
19200	-0,08
38400	0,098
57600	-0,08
115200	0,47

## Datenformat

Es wird ein Startbit sowie 8-Bit breite Datenwörter und ein folgendes Stopbit unterstützt. Ein Paritätsbit ist optional und kann wie folgt eingestellt werden (nur **IO\_pro**):

Modus	Erläuterung
Keine	Es wird kein Paritätsbit übertragen/erwartet.
Ungerade	Es wird eine ungerade Parität übertragen/erwartet.
Gerade	Es wird eine gerade Parität übertragen/erwartet.
Markierung	Das Paritätsbit ist immer 1. Diese Einstellung kann dafür verwendet werden, ein zweites Stopbit zu emulieren.
Leerzeichen	Das Paritätsbit ist immer 0.

## Handshakes (ab Version 1.5pro)

Coming soon.

From:

<http://www.mobacon.de/dokuwiki/> - **MoBaCon**

Permanent link:

<http://www.mobacon.de/dokuwiki/doku.php?id=de:netzer:uart>

Last update: **2025/06/11 20:42**

